

游戏无界，游戏产业生态共建

演讲者 腾讯游戏学院 GWB创意游戏合作计划负责人 丁芸

游戏边界再定义

腾讯持续探索代表未来的娱乐方式



腾讯游戏学院致力于

学科
建设

产业 &
科学研究

在线
教育

行业
交流

开发者
生态扶持

联合行业多方共建开发者交流及创新扶持生态

游经验分享交流平台

GWB全球创意游戏合作计划



GWB 腾讯创意游戏合作计划



思想和创意无界

超越地域和国界



寻找未正式发行上线的创意产品



面向全球创意游戏开发者开放的合作平台



专家咨询



技术支持



发行支持



资金支持



宣传推广

提供“选拔 - 打磨 - 签约 - 推广”的全方位扶持服务



腾讯游戏创意大赛



品鉴会



专家团



游戏派



专家团聚合200多位专业游戏人，1V1指导项目，助力产品腾飞



元素地牢
(手游组银奖)



灵魂之火
(端游组入围奖)



文明火种
(手游组金奖)

◆ GWB创意游戏合作计划扶持案例

50+

共计扶持项目数

策划 美术 程序

专家提供专业意见，打磨出高品质游戏

30+

获得腾讯签约机会项目数





汇聚行业优秀开发者团队 共同探索游戏未来之路



感谢聆听

0100 1 00 01 01 01 0 1 00 01 01

0100 1 0001 01