

腾讯云重点产品

演讲者 腾讯云泛互联网行业高级产品总监 陈亮



游戏全链路解决方案
让开发变简单

游戏逻辑组件



游戏云开发框架



腾讯云基础架构



小游戏联机对战引擎



开发简单，几个API实现对战游戏
运维简单，无需购买服务器，无需运维
高并发，支持上百万并发的爆发式增长
低成本，按需计费，游戏启动资金少
低延时，多种加速技术，使游戏更顺畅



地域覆盖更广泛

加速节点东南亚全域覆盖、中东、印度、美中、伦敦...

全面支持跨云加速

支持自有IDC、其他云厂商等跨云加速场景...

加速功能升级

自动拨测智能选路、HTTPS/ Websocket 功能升级、全球域名统一接入、API 3.0...



全球同服 游戏出海 跨域访问 跨域分发

200,000,000+分钟 日均通话时长

1,000,000+人 超大频道实时语音

53个 全球可用节点



实时语音

支持基于位置的3D语音
支持特殊音效变声和人声美化



离线语音

支持 120 种
语言的语音转文字



语音过滤

支持识别语音中的
谩骂、色情、恶意广告





Wwise

+



Game Multimedia Engine

=



Wwise+GME联合解决方案

感谢聆听

0100 1 00 01 01 01 0 1 00 01 01

0100 1 0001 01