

腾讯云助力游戏产业未来

领跑游戏市场，深耕游戏行业

演讲人 腾讯云泛互联网行业专家中心副总监 王璋

新矩阵

新价值

新趋势

游戏行业解决方案纵向矩阵



连接生态，开放共建

联合业界优秀合作伙伴共建游戏从“研”到“发”服务能力

深入场景，直击痛点

深入游戏业务痛点，持续专注为游戏开发者最痛的问题提供解决方案

以需促能，易用可靠

以“需”促“能”，继续从行业的需求推进后端能力的提升，降低游戏开发者的用云门槛

以“需”促“能”，易用可靠

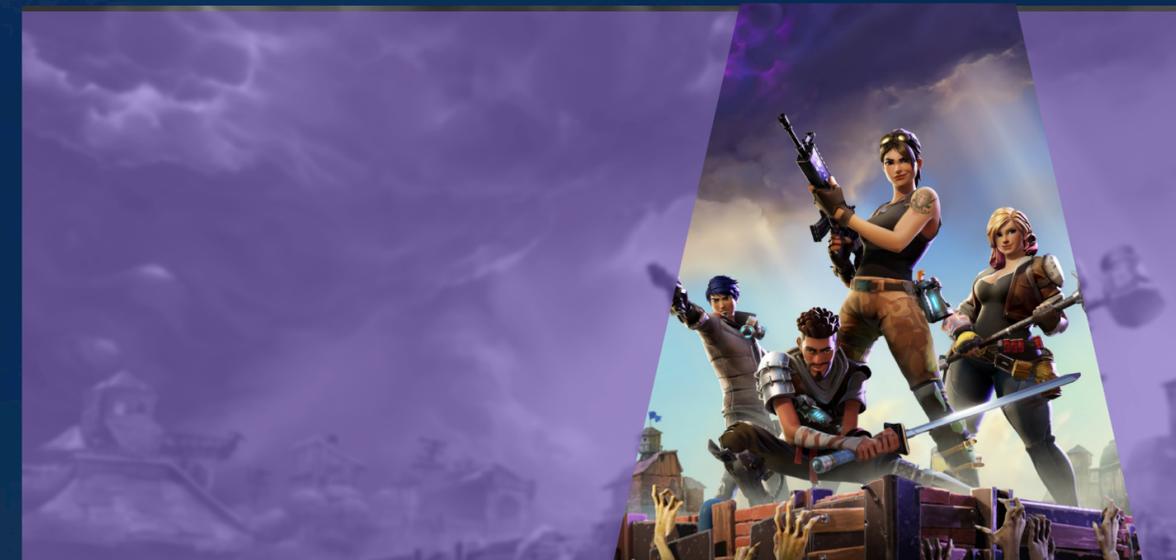
夯实游戏基础服务能力

自动化运维，基于云API及Auto Scaling

高网络并发，单VM实例稳定处理600W PPS

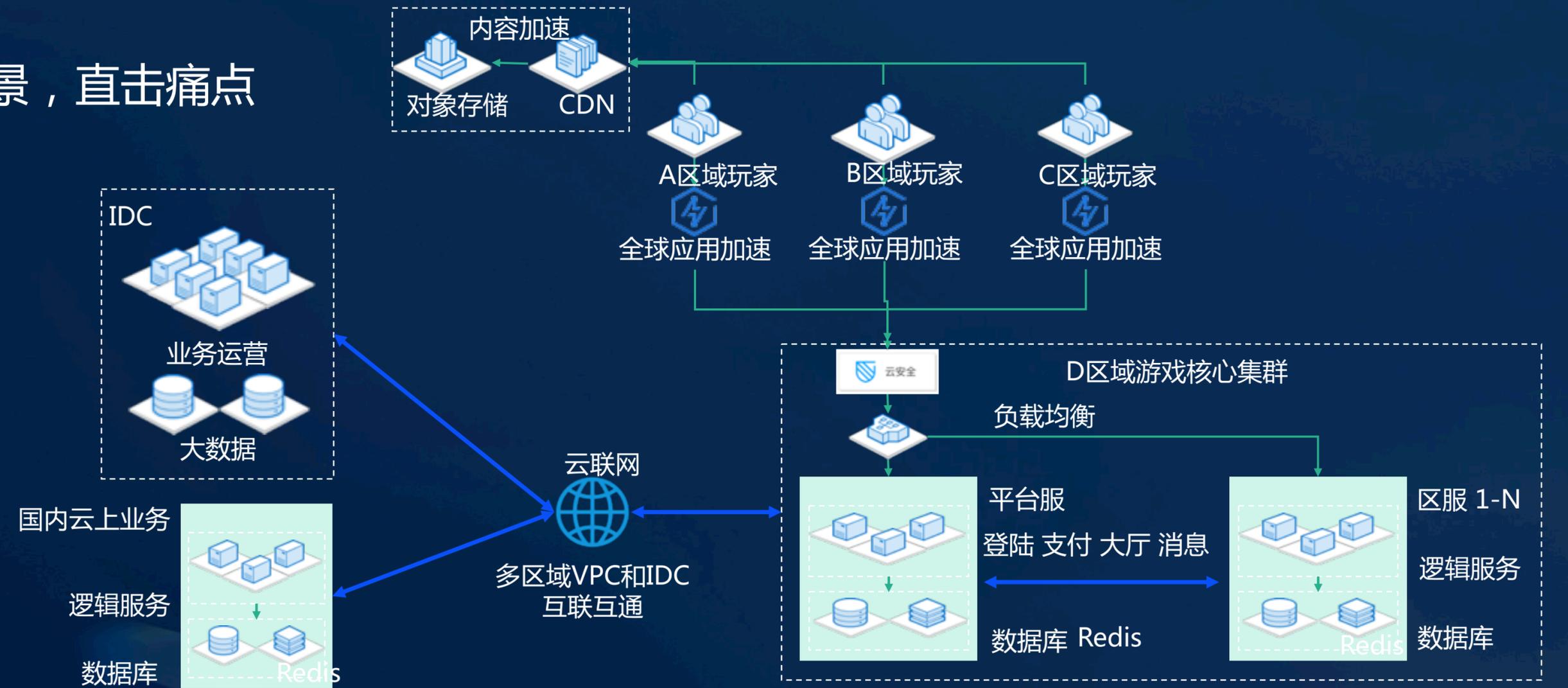
高性能下载，大文件下载优化（客户端超10GB）

高安全防护，多IP防护、MOBA定制安全策略



《堡垒之夜》

深入场景，直击痛点



游戏业务加速场景

弱网加速：智能网优INO 4G 加速WiFi转4G、卡顿分析和玩家网络诊断

公网加速：智能网优INO、公网智能选路

跨域加速：Anycast 三层跨域加速

拓展跨域加速：Gaap 四层跨域加速

Connected Games

Turn-Based Multiplayer (回合制多人游戏引擎)

Real-Time Multiplayer (即时战斗多人游戏引擎)

Matchmaking (匹配模块)

Cloud build (云端完成编译过程)



游戏行业解决方案横向矩阵



新趋势—云游戏解决方案

终端解码与播放



实时传输交互操作



渲染计算、编码压缩



压缩的音视频流



- 音视频编码压缩
- GPU虚拟化
- 芯片/硬件方案
- 边缘计算/三网带宽

体验

成本

规模化

新趋势—电竞解决方案

上行推流
上行加速
反作弊

游戏主播

电竞基地

电竞场馆

赛事护航
上行加速

动态剪辑
内容风控
视频录制

直播平台

云转码 云直播

点播内容

直播内容

内容分发

内容风控
极速高清
赛事导播





感谢聆听

0100 1 00 01 01 01 0 1 00 01 01

0100 1 0001 01